|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **POLITEKNIK POS INDONESIA (POLTEKPOS)**  **PROGRAM STUDI**  **D3 MANAJEMEN BISNIS** | | | | | |
| **RENCANA TUGAS MAHASISWA** | | | | | | |
| **MATA KULIAH** | | **DESAIN GRAFIS PERIKLANAN** | | | | |
| **KODE** | |  | **SKS** | **2** | **SEMESTER** | **2** |
| **TUGAS KE-** | | **1** | | | | |

|  |
| --- |
| **BENTUK TUGAS** |
| Tugas Tertulis pada kertas folio bergaris |
| **TUJUAN TUGAS** |
| Tujuan dari tugas mahasiswa ini agar dapat mencapai CP MK 1&2 |
| **DESKRIPSI TUGAS** |
| Merangkum dari beberapa sumber baik website, buku atau jurnal dengan materi mengenai Desain Grafis, Jenis-Jenis Desain, Media Periklanan, dll  **Desain Grafis** adalah suatu bentuk komunikasi yang dilakukan secara visual. Desain grafis akan memanfaatkan suatu gambar sebagai media dalam penyampaian pesan. Informasi yang disampaikan di dalamnya akan dilakukan seefektif mungkin.  Desain grafis berasal dari dua kata, yaitu kata desain dan kata grafis. Desain adalah suatu metode perancangan estetika. Metode perancangan ini didasarkan pada kreativitas.  Sedangkan grafis memiliki arti ilmu dari sebuah perancangan titik, maupun garis. Maka hal itu akan membentuk sebuah gambar, yang bisa memberikan informasi serta berhubungan dengan proses percetakan.  Maka bisa ditarik kesimpulan bahwa desain grafis adalah ilmu yang mengandalkan sebuah kreatifitas dalam menciptakan suatu rancangan yang berbentuk gambar. Tujuan akhirnya adalah sebagai kepentingan dari percetakan.  Desain grafis adalah salah satu bentuk seni lukis yang memiliki beberapa tujuan. Seperti untuk mengatur atau menciptakan elemen rupa. Contohnya foto, ilustrasi, tulisan dan garis di atas sebuah media.  **JENIS-JENIS DESAIN GRAFIS**  **1. Drafter**  Drafter atau bisa juga dikatakan sebagai perancang memiliki fungsi untuk membuat suatu rancangan bangunan. Tugas seorang drafter adalah berkaitan dengan suatu industri atau arsitektur.  Untuk menjadi seorang perancang, perlu ketelitian yang tinggi. Oleh sebab itu, seorang perancang harus selalu hati-hati pada pekerjaannya. Beberapa aplikasi yang bisa digunakan pada jenis desain grafis ini adalah Archicad, Autocad dan 3D Revit Architecture.  **2. Editor**  Jenis desain grafis yang kedua adalah editor. Editor memiliki beberapa fungsi. Seperti membuat banner, membuat cover atau sampul, membuat logo, stiker, poster, kartu nama dan lain sebagainya.  Editor sering dibutuhkan di dunia publikasi. Umumnya, dunia periklanan juga sering membutuhkan seorang editor. Beberapa aplikasi yang bisa digunakan seorang editor antara lain seperti corel draw, adobe photoshop dan illustrator.  **3. Layouter**  Layouter adalah jenis desain grafis yang fungsinya membuat tatanan letak di majalah atau koran. Tujuannya supaya lebih enak dipandang.  Layouter juga sering dibutuhkan di dalam dunia percetakan. Beberapa aplikasi yang bisa digunakan untuk layouter adalah Adobe Page Maker, Ms. Publisher dan Adobe InDesign.  **4. Art Director**  Art director memiliki fungsi untuk membuat karya seni seperti hiasan atau visual effect. Dalam proses pembuatannya, diperlukan kreativitas yang tinggi. Beberapa aplikasi yang bisa digunakan untuk art director seperti Photo paint, Photoshop, Art creator dan Corel draw.  **5. Fotografer**  Fotografer adalah jenis desain grafis yang memiliki fungsi untuk pengeditan foto. Dalam hal ini, perlu adanya keahlian yang tinggi di dalam dunia fotografi. Seperti ahli dalam menyunting foto sesuai event yang perfect.  Sama seperti jenis desain grafis lainnya, fotografer juga membutuhkan kreativitas yang tinggi. Selain itu, dituntut untuk menguasai software aplikasi editing. Fotografer sering dibutuhkan di dalam dunia edit foto, wartawan dan fotografi. Beberapa aplikasi yang dapat digunakan seperti Ieworks san Photo studio.  **6. Animator**  Animator adalah jenis desain grafis memiliki fungsi untuk menunjang pekerjaan di dalam bidang motion grafis, film fantasi dan sebuah iklan. Dalam proses pengerjaannya, seorang animator membutuhkan daya tahan yang tinggi.  Tidak hanya itu, dibutuhkan juga kesabaran, kreativitas dan pengetahuan yang tinggi pula. Seorang animator akan sering dijumpai di dunia pertelevisian, advertising dan perfilman. Aplikasi yang dibutuhkan seperti 3D maya, Adobe Flash, Gif Animator dan After Effect. |
| **METODE PENGERJAAN TUGAS** |
| Dikerjakan pada kertas folio bergaris dengan minimal 4 lembar full dan dikumpulkan pada hari itu juga. |
| **BENTUK DAN FORMAT LUARAN** |
| CP MK 1 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan aspek desain grafis dalam  komunikasi  CP MK 2 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa kartu bisnis  CP MK 3 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa logo perusahaan yang berbentuk geometris  CP MK 4 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa logo perusahaan yang berbentuk bebas  CP MK 5 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa sampul majalah |
| **INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN** |
| CP MK 1 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan aspek desain grafis dalam  komunikasi  CP MK 2 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa kartu bisnis  CP MK 3 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa logo perusahaan yang berbentuk geometris  CP MK 4 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa logo perusahaan yang berbentuk bebas  CP MK 5 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam  membuat aplikasi desain grafis berupa sampul majalah  Dapat memenuhi CP MK nilai 5% |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Logo  Description automatically generated** | **POLITEKNIK POS INDONESIA (POLTEKPOS)**  **PROGRAM STUDI**  **D3 MANAJEMEN BISNIS** | | | | | |
| **RENCANA TUGAS MAHASISWA** | | | | | | |
| **MATA KULIAH** | | **APLIKASI KOMPUTER** | | | | |
| **KODE** | |  | **SKS** | **2** | **SEMESTER** | **2** |
| **TUGAS KE-** | | **2** | | | | |

|  |
| --- |
| **BENTUK TUGAS** |
| Tugas Praktek Membuat desain promosi, logo, dan copywriting yang baik |
| **TUJUAN TUGAS** |
| Tujuan dari tugas mahasiswa ini agar dapat mencapai CP MK 4-13 |
| **DESKRIPSI TUGAS** |
| Membuat sebuah desain promosi baik cetak maupun digital dengan dilengkapi gambar, copywriting yang baik, pewarnaan yang sesuai, dan logo yang menarik |
| **METODE PENGERJAAN TUGAS** |
| Dikerjakan menggunakan software Phot0shop dan Illustrator |
| **BENTUK DAN FORMAT LUARAN** |
| CP MK 4 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa logo perusahaan yang berbentuk bebas  CP MK 5 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa sampul majalah  CP MK 6 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan pengolahan gambar secara digital dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK7 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan penambahan efek khusus pada foto dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 8 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan mengolah gambar ke dalam format digital dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 9 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan perbaikan kualitas foto secara digital dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 10 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan pembuatan iklan cetak dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 11 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa tata letak halaman dalam majalah  CP MK 12 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa pola tata letak halaman dalam majalah  CP MK 13 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan pembuatan daftar isi halaman majalah dengan software komputer grafis pengolah halaman |
| **INDIKATOR, KRITERIA DAN BOBOT PENILAIAN** |
| CP MK 4 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa logo perusahaan yang berbentuk bebas  CP MK 5 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa sampul majalah  CP MK 6 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan pengolahan gambar secara digital dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK7 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan penambahan efek khusus pada foto dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 8 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan mengolah gambar ke dalam format digital dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 9 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan perbaikan kualitas foto secara digital dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 10 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan pembuatan iklan cetak dengan software komputer grafis berbasis raster  CP MK 11 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa tata letak halaman dalam majalah  CP MK 12 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan dasar-dasar desain grafis dalam membuat aplikasi desain grafis berupa pola tata letak halaman dalam majalah  CP MK 13 Mahasiswa mampu menjelaskan dan mengimplementasikan pembuatan daftar isi halaman majalah dengan software komputer grafis pengolah halaman  Dapat memenuhi CP MK nilai 15% |